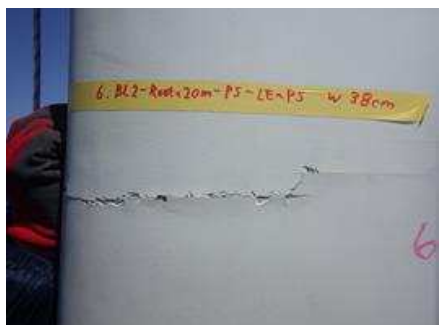


# ブレードダメージレベルサンプル



# ブレードダメージレベルサンプル

